

# Kluster



Kluster is a magnet game for 1 to 4 players.

## Setup

Lay the cord as you wish on any flat and horizontal surface.  
Divide the 24 magnetic stones evenly between players.

## Goal

The first player with no stone left wins.

## Play

The player with the most stones left at the end of the last game plays first.  
In case of equality or if this is the first game, the smallest player goes first.  
Taking turns, clockwise, players must put one of their stones entirely inside the area delimited by the cord.

During a player's turn, if any stones join together (i.e. kluster!) or get outside the playing area, he or she has to pick all of them up (even if he or she hasn't touched it) and his or her turn ends immediately (even if he or she did not have a chance to play a stone yet).

During their turn, players can't touch the stones laid in the playing area, but they can move the cord (and thereby indirectly move some stones), as long as it stays flat on the playing surface and that no stones kluster together in the process.

Players can also use the magnetism of the stones in their hands to move those inside the playing area. But be careful, if any stones kluster together in the process, the player picks them up as usual.

Players take turn that way until one of them places his or her last stone.

## Solo game

To play Kluster solo, all usual rules apply.

However, you may only kluster twice (i.e. pick up any stones).

The goal is to place as many stones as possible in the playing area. Placing the 24 stones is a total victory!



**BORDERLINE**  
EDITIONS

Produced & distributed in agreement with **Kluster LLC**, USA  
Published by **Borderline Editions**  
1 rue des frères Flamencourt 45130 Meung-sur-Loire, France  
[www.borderlineeditions.com](http://www.borderlineeditions.com)  
[contact@borderlineeditions.com](mailto:contact@borderlineeditions.com)  
Illustrations: **Bannister**  
Photos: **Marielsa Niels**  
Made in China



Klusterは1人から4人まで遊べます。

## セットアップ

コードを平面の好きなところにセットします。  
24個のマグネットを各プレイヤーに均等に配ります。

## ゴール

最初に手持ちのマグネットをすべて置いたら勝利

## 遊び方

前のゲーム終了時に最も多くのマグネットを残したプレイヤーが最初にプレイします。最初のゲームや同数のときはじゃんけんで決めよう!

順番にコード内にマグネットを置きます。コード内であればマグネットはどんな置きかたでもOKです。

プレイヤーのターン中にマグネットが他のマグネットと合体したりコードの外に出た場合、それらのマグネットをすべて手持ちに加えます。そして、プレイヤーのターンは終了します(たとえマグネットをまだ置く機会がなかったとしても)

ターン中、プレイヤーはコード内にあるマグネットに触れることはできませんが、コードを動かすことはできます(それによって間接的にいくつかのマグネットを動かすことができます)ただし、コードが平面であること、マグネット同士がぶつからないことが条件です。

プレイヤーはマグネットの磁力を利用して、コード内のマグネットを移動させることもできます。ただし、その際にマグネット同士がくっつかないように慎重に。

このようにしてプレイヤーの手持ちのマグネットがなくなるまで交代していきます。

## 1人用ゲーム

ソロでKlusterをプレイすることもできます。

ただ、マグネット同士がくっつきやすいのでクリアするにはテクニックが必要です。

コード内に24個のマグネットをすべて置ければ完全勝利です!