



DAVID FLORSCH
PAULINE DÉTRAZ



20'



BORDER
LINE
EDITIONS

play ball



INHOUD

 Playballers Team A

 Playballers Team B

 Ballen



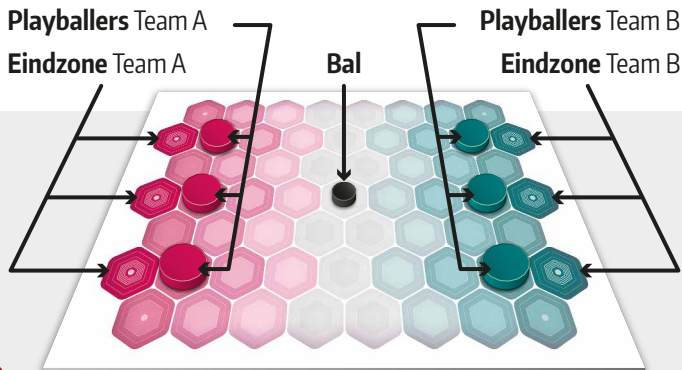
Speelveld

OPSTELLING

Twee teams strijden op een speelveld bestaande uit zeshoeken. Iedere speler bestuurt een team. Elk team heeft 3 playballers en 3 eindzones aan hun kant van het veld.

Aan het begin van het spel plaatst elke speler zijn 3 playballers op de 3 zeshoeken direct voor hun eindzones. Een bal wordt geplaatst op de zeshoek in het midden van het veld.

De spelers spelen beurtelings, beginnend met de jongste speler.



DOEL

Het eerste team dat 3 doelpunten scoort, wint.

Om een doelpunt te scoren, moet een speler één van zijn playballers met de bal naar één van de 3 eindzones van zijn tegenstander verplaatsen.

Wanneer een speler een doelpunt scoort, legt hij deze bal opzij om het gescoorde doelpunt te tellen.

Na een doelpunt begint een nieuwe ronde. Alle playballers worden teruggeplaatst zoals aan het begin van het spel, en een nieuwe bal wordt geplaatst op de centrale zeshoek.

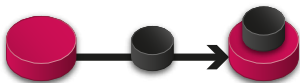
Het team dat zonet een doelpunt incasseerde start de nieuwe ronde.

BAL

Een playballer neemt automatisch de bal op wanneer hij zich naar de zeshoek begeeft waar de bal zich bevindt.

De bal wordt altijd verplaatst met de playballer die hem draagt.

Een playballer neemt automatisch de bal over van een andere playballer (van eender welk team) wanneer hij over hem heen springt, inclusief wanneer hij terugkaatst (zie Bewegingen).



Om de duur van competitieve spellen te beheersen, kun je een schaakklok gebruiken (fysiek of via een mobiele app).



EXPERTMODUS

Deze modus is bedoeld voor ervaren spelers die op zoek zijn naar een perfect gebalanceerde strategische uitdaging. Maar let op, wedstrijden kunnen soms langer duren.

In deze modus worden de punten niet op dezelfde manier gescoord: om te winnen moet je, in plaats van 3 doelpunten, 2 opeenvolgende doelpunten scoren.

BEWEGINGEN

Tijdens zijn beurt mag elk team tussen de 1 en 3 bewegingen maken.

Deze bewegingen kunnen vrij worden verdeeld over hun playballers. Het is toegestaan een playballer meerdere bewegingen te laten uitvoeren tijdens dezelfde beurt.

Per beweging kan je een playballer:

AFTRAP

Tijdens de eerste beurt van elke ronde mag de startende speler maximaal 2 bewegingen maken.

Naar een aangrenzende zeshoek verplaatsen waar geen andere playballers aanwezig zijn (leeg veld).

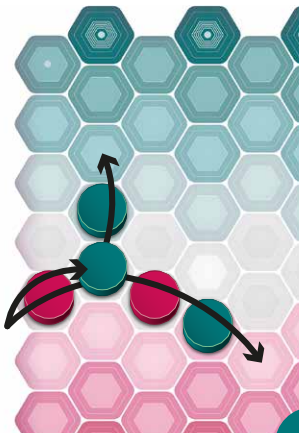


OF

Springen over één of meerdere aangrenzende eigen of vijandige playballers die zich op een lijn bevinden.

Een playballer landt op de eerste vrije zeshoek in de gekozen richting. Als er geen vrije zeshoek in de gekozen richting is, kaatst de playballer terug en landt op de zeshoek waar hij vandaan sprong.

Een sprong telt als één enkele beweging, ongeacht het aantal velden dat wordt overgesprongen.



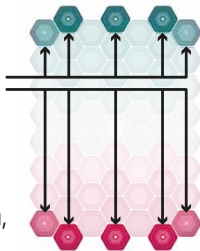
Enkele beperkingen gelden voor bewegingen:

- ▶ Een playballer kan naar een veld met een punt verplaatsen, maar kan zijn beurt niet beëindigen op zo'n veld.

- ▶ Een playballer die met de bal naar een van zijn eigen eindzones beweegt, scoort geen eigen doelpunt, maar kan zijn beurt er niet beëindigen, aangezien er een punt aanwezig is in dit veld.

- ▶ Een playballer mag zich alleen naar een vijandige eindzone verplaatsen wanneer hij de bal heeft om een doelpunt te maken.

- ▶ Tijdens zijn beurt moet een speler minstens één zinvolle beweging maken of de bal verplaatsen. Met andere woorden, de bal én alle playballers van een team mogen niet op exact dezelfde posities eindigen als waar ze gestart zijn aan het begin van de beurt.

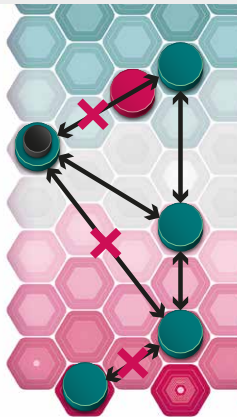


PASSES

Tijdens zijn beurt kan een speler zoveel passes maken als hij wil. Via een pass kan de bal overgedragen worden tussen twee playballers van hetzelfde team die zich op een lijn van zeshoeken bevinden, zolang er geen vijandige playballers in het pad van de bal staan.

Een pass telt niet als een beweging.

Je kunt geen pass geven aan een playballer die zich op de eindzone van de tegenstander bevindt.



REMERCIEMENTS

Aurèle et Tristan Florsch Cossart, l'association Est en Jeux,
Stéphane Dardour, Julien Sohier, Julien Roth.



DAVID FLORSCH

PAULINE DÉTRAZ



BORDERLINE

EDITIONS

© 2025 Borderline Editions, tous droits réservés.